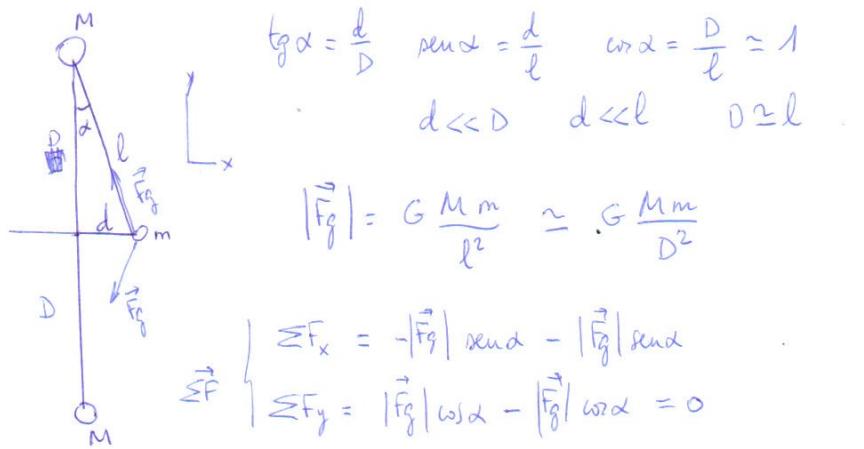


PARTE 1^a



$$\sum \vec{F} = \sum \vec{F}_x = -2|\vec{F}_g| \sin \alpha \hat{i} = -\frac{2GMm}{D^2} \frac{d}{D} \hat{i} =$$

$$= -\frac{2GMm}{D^3} d \hat{i} = m \vec{a}$$

$$\vec{a} = -\frac{2GM}{D^3} d \hat{i} = -\underbrace{\omega^2 d}_{\text{forma de reconocer un m.v.a.s.}} \hat{i} = \vec{a}$$

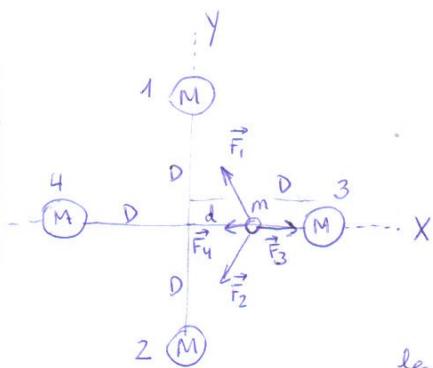
d es la variable (si es máxima (x))
y la AMPLITUD

$$\text{donde } \omega^2 = \frac{2GM}{D^3} \quad \omega = \sqrt{\frac{2GM}{D^3}}, \text{ luego}$$

el movimiento oscilatorio de m ($\text{con } d \ll D$)
es un m.v.a.s. (c.q.d.) Hemos hecho la
aproximación de $\cos \alpha \approx 1$ ya que si $d \ll D$
entonces $l \approx D$. También, $\sin \alpha \approx \tan \alpha$
porque $d \ll D$ y entonces $\frac{d}{l} \approx \frac{d}{D}$
 $\alpha \gg 0$ $\lim_{\alpha \rightarrow 0} \frac{\sin \alpha}{\alpha} = 1$ $\lim_{\alpha \rightarrow 0} \frac{\tan \alpha}{\alpha} = 1$

A.

PARTE 2º



Para ver si el movimiento es armónico o no evaluamos si

$$\sum \vec{F} = -k \cdot \vec{d} \quad (d \text{ variable en el eje } OX)$$

En el dibujo, con la estrella m en la parte positiva del eje OX $\vec{d} = +\vec{d}$

Si m estuviera oscilando, cuando estuviera en la parte negativa del eje OX $\vec{d} = -\vec{d}$. En cualquier caso, la fuerza resultante debe ser opuesta a \vec{d} para que el movimiento sea MUAS.

$$\sum \vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 + \vec{F}_4 = (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) + G \frac{Mm}{(D-d)^2} \vec{i} - G \frac{Mm}{(D+d)^2} \vec{i}$$

En la parte 1º del desafío obtuve para

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 = -\frac{2GMm}{D^3} d \vec{i} \quad (\text{proporcional y opuesta a } \vec{d})$$

$$\sum \vec{F} = -\frac{2GMm}{D^3} d \vec{i} + GMm \left[\frac{D^2 + d^2 + 2Dd - D^2 - d^2 - 2Dd}{(D-d)^2 (D+d)^2} \right] \vec{i} =$$

$$= \left(-\frac{2GMm}{D^3} d + \frac{4GMm D d}{(D^2 - d^2)^2} \right) \vec{i} = \begin{array}{l} \text{si } d \ll D \text{ entonces } \frac{d}{D} \rightarrow 0 \text{ y} \\ \frac{d^2}{D^2} \rightarrow 0 \Rightarrow d^2 \ll D^2 \quad D^2 - d^2 \approx D^2 \end{array}$$

$$= \left(-\frac{2GMm}{D^2} d + \frac{4GMm d D}{D^4} \right) \vec{i} = \frac{2GMm d}{D^3} \vec{i} . \quad \text{esta fuerza}$$

neto es proporcional a \vec{d} pero no es opuesta y llevaría a la estrella m hacia la estrella 3 de masa M sin ninguna posibilidad de volver y, por supuesto, de realizar un MVAS. La fuerza neto debería haber sido negativa en

puntos a la derecha del eje OX (opuestos a $\vec{d} = +\vec{d}$), e, igualmente, positiva en puntos a la izquierda del eje OX (opuestas a $\vec{d} = -\vec{d}$).

Con esto queda demostrado que si las 4 masas son iguales la estrella m se "caería" literalmente encima de la estrella de masa M más próxima en la dirección del movimiento.

Es obvio que las combinaciones de masas que pueden producir un MUAS son aquellas que, respetando las masas de las estrellas 1 y 2 (las iniciales) y siendo estas iguales se complementan con masas M_3 y M_4 menores que M para que la fuerza neta sea negativa ($\vec{d} = +\vec{d}$, $\vec{\Sigma F} = -\vec{F}$).

Si $M_3 = M_4$ (simetría que haría que fuerza indiferente partir de un punto situado en una parte u otra del eje OX) $-\frac{2GMm}{D^3}\vec{d} + \frac{4GM_3m}{D^3}\vec{d}$ debería ser negativa (< 0)

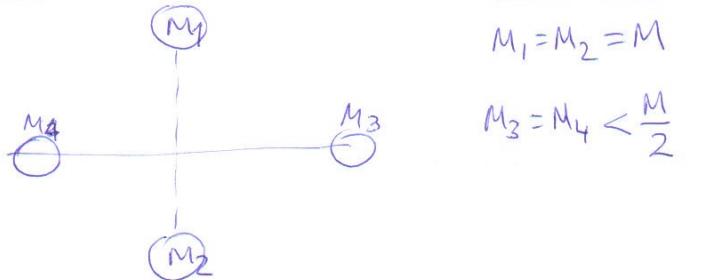
Para ello podemos ver que el valor límite (no sería realmente este ya que hemos hecho alguna aproximación con las distancias) sería $M_3 = \frac{M}{2}$, es decir para estrellas $M_3 = M_4 < \frac{M}{2}$. Por ejemplo, para ~~cubárnos~~ curárnos en salud

$$M_3 = M_4 = \frac{M}{3}; \quad \vec{\Sigma F} = \left(-\frac{2GMm}{D^3}\vec{d} + \frac{4G\frac{M}{3}m}{D^3}\vec{d} \right) \vec{d} = -\frac{2GMm}{3D^3}\vec{d}$$

$$= -K\vec{d}, \text{ que originaría un MUAS c.q.d.}$$

También me ha planteado que $M_3 \neq M_4$, por entonces, en $\sum \vec{F}$ aparecen dependencias con d y d^2 y ya no será posible $\sum \vec{F} = -k\vec{d}$.

Solución:

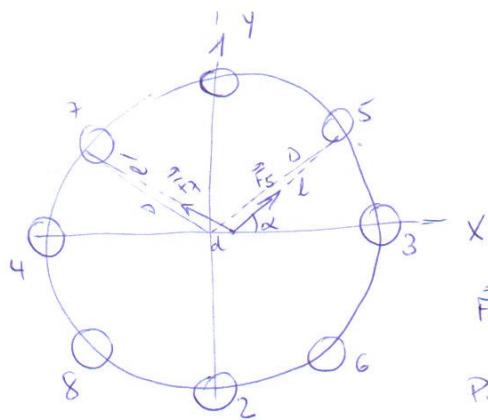


Posibles combinaciones

$$M_1 = M_2 = M$$

$$M_3 = M_4 < \frac{M}{2}$$

PARTE 3^a



$$\sum \vec{F}_j = 0 \quad \alpha \approx 45^\circ$$

$$\vec{F}_{5x} = \frac{GMm}{l^2} \cos 45^\circ \hat{i} = \frac{GMm}{l^2} \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{i}$$

$$\vec{F}_{5x} + \vec{F}_{6x} = \frac{GMm}{l^2} \sqrt{2} \hat{i}$$

Por simetría y como, $d \ll D$,

$$\vec{F}_{7x} + \vec{F}_{8x} = -\frac{\sqrt{2}GMm}{l^2} \hat{i} \quad l^2 (\text{tamaño del sistema}) = D^2 + d^2 - 2Dd \cos 45^\circ$$

$$l^2 = D^2 + d^2 - 2Dd \cos 135^\circ = D^2 + d^2 + 2Dd \cos 45^\circ$$

$$(\vec{F}_{5x} + \vec{F}_{6x}) + (\vec{F}_{7x} + \vec{F}_{8x}) = \sqrt{2}GMm \left(\frac{D^2 + d^2 + Dd\sqrt{2} - D^2 - d^2 + Dd\sqrt{2}}{l^2 l^2} \right) \hat{i}$$

$$= \sqrt{2}GMm \frac{2\sqrt{2}Dd}{l^2 l^2} \hat{i} \approx \frac{4GMmDd}{D^4} \hat{i} = \frac{4GMm}{D^2} d \hat{i}$$

$$\vec{F}_3 + \vec{F}_4 \text{ (de la parte 2)} = \frac{4GMm}{D^3} d \hat{i}$$

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 \text{ (de la parte 1)} = -\frac{2GMm}{D^3} d \hat{i}$$

$$\sum_{i=1}^8 \vec{F}_i = \frac{GMm}{D^3} (-2+4+4) d \hat{i} . \text{ No sería MVA! ya que}$$

que $\sum \vec{F} \neq -k d \hat{i}$ (no sería opuesta la fuerza a \hat{d})

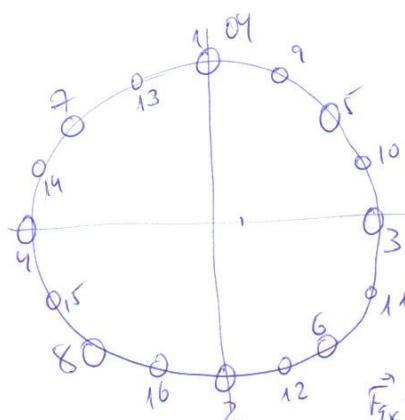
Sería suficiente con reducir las masas de las estrellas 3, 4, 5, 6, 7, 8 hasta al menos $\frac{M}{4}$ o bien hacer las masas de las estrellas M_1 y $M_2 \geq 4M$ y entonces tendríamos $\sum \vec{F} = -k d \hat{i}$

Cada vez que queremos poner más estrellas, simétricamente, estaremos duplicando el número de ellas, ocupando las nuevas posiciones en la circunferencia equidistante de las anteriores.

Voy a tratar el caso de 16 estrellas ($2^n = 16 = 2^4$) con $n=4$. El caso $n=1$ (parte 1^o) es el primordial para que exista MUAS. El caso $n=2$ (parte 2^o) es también algo particular. El caso $n=3$, con 8 estrellas lo acabamos de ver y voy a intentar encontrar por inducción una relación de la fuerza resultante con las masas de n estrellas para generalizar.

Está claro que al añadir más estrellas cada vez, el doble, la fuerza neta neta añadida será positiva (en la parte derecha de OX) y habrá que reducir la masa de las estrellas (excepto la 1 y la 2, las 2 primeras del eje OY) o bien aumentar la masas de las estrellas 1 y 2 en la proporción adecuada para

$$\text{que } \sum \vec{F}_{\text{total}} = -k d \vec{r}$$



$$\sum \vec{F}_y = 0 \text{ por simetría y con eje OX (9 con 12, 10 con 11)}$$

$$\text{Voy a componer } \vec{F}_{9x} + \vec{F}_{10x}$$

$$\vec{F}_{9x} = \frac{GMm}{l^2} \cos(45 + 22,5) \hat{i}$$

$$\vec{F}_{10x} = \frac{GMm}{l^2} \cos(45 - 22,5) \hat{i}$$

$$\vec{F}_{9x} + \vec{F}_{10x} = \frac{GMm}{l^2} (\cos(45 + \alpha) + \cos(45 - \alpha)) = \frac{GMm}{l^2} [2 \cos(\alpha)] \hat{i}$$

3.2

$$y = \text{que} \cos(\sqrt{2}\alpha) + \cos(\sqrt{2}\pi - \alpha) = 2 \cos \frac{A+B}{2} \cos \frac{A-B}{2} = 2 \cos 45^\circ \cos \alpha =$$

$$= \sqrt{2} \cos \alpha \vec{i}$$

Por simetría $\vec{F}_{11x} + \vec{F}_{12x} = \vec{F}_{9x} + \vec{F}_{10x}$ $\alpha = \frac{90}{4}$

$$\vec{F}_{9x} + F_{10x} + F_{11x} + F_{12x} = \frac{GMm}{l^2} 2\sqrt{2} \cos \frac{90}{4} \vec{i}$$

También por simetría

$$\vec{F}_{13x} + \vec{F}_{14x} + \vec{F}_{15x} + \vec{F}_{16x} = -\frac{GMm}{l'^2} 2\sqrt{2} \cos \frac{90}{4} \vec{i}$$

Soy a aproximar suponiendo que $l \approx D-d$ $\Rightarrow l' \approx D+d$

$$\text{para hacer } \sum_{i=9}^{16} \vec{F}_x = \frac{GMm}{D^4} 2\sqrt{2} \cos \frac{90}{4} \left(\frac{D+d+D-d+2(D+d)}{l^2 l'^2} \right) \vec{i}$$

$(l^2 \approx D^2)$
 $(l'^2 \approx D^2)$

$$\approx \frac{GMm}{D^2} 2\sqrt{2} \cos \frac{90}{4} \left(\frac{4Dd}{D^4} \right) \vec{i} =$$

$$= \frac{GMm}{D^3} 4 \cdot 2 \cdot \sqrt{2} \cos \frac{90}{4} d \vec{i}. \quad \frac{4Dd}{D^4} = \frac{4d}{D^3} \text{ viene de la}$$

suma de las fuerzas de la parte izq con las de la derecha.

$\sqrt{2} \cos \frac{90}{4}$ es una pareja de un lado (simétricas respecto a la bisectriz del 1º cuadrante p.e.). El 2 viene de sumar la 2 parejas (9-10 y 11-12) $2^1 = 2^{4-3} = 2^{n-3}$, con lo que para 16 estrellas ($n=4$, $2^4=16$)

$$\sum_{i=9}^{16} \vec{F} = 8\sqrt{2} \cos \frac{90}{4} \frac{6Mm}{D^3} d \vec{i}$$

A medida que vayamos añadiendo estrellas en los huecos (el doble cada vez) saldrá el doble

de parejas, de ahí $2^{n-1} = 2^3 = 8 = 2^{4-1}$ y el ángulo α de la más próxima a 3 en el eje OX sería $\frac{90}{n}$ (= ángulo entre dos estrellas consecutivas)

$$\sum_{i=1}^{16} \vec{F}_i \approx \frac{GMm}{D^3} \left(-2 + 4 + 4 + \underbrace{8\sqrt{2} \cos \frac{90}{4}}_{10,45} \right) d \vec{i} = \frac{GMm}{D^3} 16,45 d$$

$$8\sqrt{2} = 11,31 \quad \text{Para conseguir MUAS con } \vec{\epsilon} = -Kd\vec{i}$$

Bastaría con hacer $M_1 = M_2$ igual al menos a casi $9M$ para dar un número entero y no pillarlos.

Si duplicamos el nº estrellas $\frac{M}{n} \frac{90}{n} \rightarrow 0$
sucesivamente y en $\frac{90}{n} \rightarrow 1$

en lo que le falta de las últimas estrellas
ubicadas cerca $2^{n-1}\sqrt{2} \cos \frac{90}{n} \frac{GMm}{D^3} d \vec{i} \rightarrow \vec{0}$

$\rightarrow 2^{n-1}\sqrt{2} \frac{GMm}{D^3} d \vec{i}$ y siempre podemos
aumentar las masas de M_1 y M_2 para que
 $\vec{\epsilon} = -Kd\vec{i}$.

También se puede reducir las masas de las demás estrellas.